

All'attenzione di:

- Dirigenti scolastici degli Istituti Comprensivi
 - delle FF.SS per i viaggi d'istruzione
 - docenti di Arte e Immagine

Oggetto: Proposta uscita didattica di 1 giorno "A spasso con Cult"

Gentilissimi tutti,

Spazio@perto APS propone un progetto per perseguire lo sviluppo culturale, sociale e civile della comunità facendosi promotore di iniziative educative che incoraggino comportamenti a tutela del territorio e favoriscano l'armonia tra le comunità e l'ambiente.

Per quest'anno Indirizza i programmi e le azioni verso la piena valorizzazione e promozione delle specificità della **Valle Telesina**, un luogo tutto da scoprire sotto ogni punto di vista, da quello naturalistico per le sue risorse naturali a quello storico-culturale per ciò che ha da offrire in termini di bellezze architettoniche.

I siti che si visiteranno e le attività che si svolgeranno regaleranno grandi emozioni e consentiranno di portare in valigia non solo souvenir, ma un bagaglio culturale ampio e di cui si era certamente sprovvisti prima di partire. L'idea, nata dal confronto con Dirigenti scolastici e professori che lamentavano la scarsa efficacia didattica delle tradizionali visite guidate organizzate dalle scuole, è semplice: **Porterà gli studenti in giro per la città in una sorta di caccia al tesoro**, per una spassosa raccolta di curiosità, leggende e informazioni, approciate con una prospettiva a 360° sul territorio visitato e sulla sua storia.

Sentita la spiegazione delle guide, gli studenti rientreranno a scuola con la **scatola del gioco "A spasso con Cult"** un gioco di percorso con domande sui luoghi che avranno visitato. Potranno dare la risposta giusta solo se saranno stati attenti alla spiegazione. Vincerà chi arriverà per primo all'ultima casella.

Le ragioni del nome

L'intento è di combinare nella parola "spasso" il duplice significato di divertimento e quello di fare una passeggiata. "Cult" è la Cultura, la guida, colei che farà avere accesso a nuovi contenuti, a nuove conoscenze, consentirà di fare nuove esperienze. Cult concorrerà alla formazione dei "giocatori" sul piano intellettuale e morale.

Gli obiettivi

- riconoscere il patrimonio culturale e paesaggistico come bene comune e come heritage ricevuto e da trasmettere
- educare alla conoscenza e all'uso consapevole del patrimonio culturale come mezzo per l'apprendimento del reale e della complessità
- accrescere il senso di appartenenza al patrimonio culturale, come "avvicinamento emozionale e di appaesamento culturale" che, attraverso l'esame del territorio e dei suoi elementi costitutivi, mettano in contatto visivamente ed emotivamente il cittadino con l'eredità del passato e sollecitino proposte per un futuro sostenibile.
- raggiungere un pubblico più ampio possibile, in particolare i bambini e i giovani, le comunità locali e coloro che raramente entrano in contatto con la cultura, al fine di promuovere un comune senso di responsabilità.
- Delineare un nuovo modello di sviluppo umano che trova le sue fondamenta nella ripresa di possesso del patrimonio culturale da parte delle giovani generazioni. "Il bel paesaggio come rappresentazione del buon governo".

1° Itinerario:

San Salvatore Telesino: Visita alla straordinaria **Abbazia benedettina** del Santo Salvatore, sede dell'antiquarium di Telesia, una raccolta di reperti archeologici provenienti dagli scavi della vicina città romana o Visita naturalistica al **Parco del Grassano**, perla naturalistica incastonata tra vestigia romane, castelli medievali e caratteristici paesini. Il torrente dalle acque gelate, provenienti da sorgenti del Matese, attraversa l'intero parco che si estende per 120.000mq. Un habitat perfetto per lontre, nutrie e uccelli acquatici, ma non per i pesci, a causa delle basse temperature. Una ricca flora verdeggiante, perfettamente visibile, occupa i

fondali. Salici, pioppi, tigli e piante igrofile, costeggiano il corso d'acqua e contribuiscono ai giochi di luce che caratterizzano il parco. Il **giro in barca** permetterà di poter scivolare sull'acqua ammirando i colori e i profumi del parco in totale armonia con la natura. La *visita naturalistica al Parco del Grassano è condizionata dal numero di presenze delle scolaresche.*

Faicchio: Il castello, denominato "Rocca nova", sorge su uno sperone che domina l'intera valle del Tiverno. Grazie alla sua posizione strategica fu adoperato dai Longobardi come base strategica per difendere il Gastaldo di Telesse. Una leggenda popolare racconta che nella cappella del castello si trovasse un enorme quadro raffigurante Santa Barbara che, dopo le pie funzioni religiose, si faceva baciare ai condannati detenuti nel carcere. Questi, nell'accostarsi al quadro, ponevano a loro insaputa i piedi su di una botola, nascosta nel pavimento ed esistente tutt'oggi, che si apriva e li inghiottiva.

Cerreto Sannita e il Museo Civico della Ceramica: Cerreto è il paese del Sannio che meglio ha saputo valorizzare le proprie tradizioni artistico-culturali e per questo si è guadagnato la Bandiera Arancione del Touring Club Italiano. Per le strade del paese possiamo imbatterci in piccole botteghe con i mastri ceramisti che saranno ben lieti di mostrare il loro mestiere e di coinvolgere gli studenti in **laboratori pratici**.

Consegna del gioco didattico "A spasso con Cult!"

2° Itinerario:

Guardia Sanframondi: il Castello longobardo. La struttura originaria del castello, risalente presumibilmente al 1139, fu più volte rimaneggiata e trasformata nei secoli che seguirono. A sud fu eretta la cinta merlata e, nella parte centrale, fu costruito il palazzo feudale con il mastio, mentre ad est fu scavato il fossato con il ponte levatoio. Nel 1469 il castello fu affidato ai Carafa che lo tennero fino al 1806. Poi lasciato in abbandono. Solo nel XX secolo sono stati avviati i restauri che hanno recuperato dalle rovine due grandi ambienti, dove oggi ha sede il **Museo delle Farfalle**. **Chiesa San Sebastiano**. Voluta dai fabbricanti di suole nel '500, venne successivamente ampliata ed abbellita. L'attuale struttura ha un aspetto settecentesco con uno sfarzoso interno barocco ricco di stucchi dorati, affreschi del De Matteis nella volta e dipinti di autori locali e napoletani. La chiesa di San Sebastiano Martire, nasce come semplice cappella (risalente al 1515) e luogo di preghiera dei membri della Confraternita di Santa Maria della Pietà. Successivamente i 'conciatori di pelli', l'ampliarono fino ad ottenere la struttura che oggi presenta.

Castelvenere: Visita alle torri, antiche vestigia di architettura longobarda e alle **antiche cantine scavate nel tufo**. Il legame con il vino è antico e affonda le sue radici nel famoso mito delle streghe di Benevento, legate alla figura di Dioniso, il dio campestre figlio di Zeus e inventore del vino. La leggenda vuole, infatti, che nelle antiche cantine tufacee di Castelvenere si riunissero le streghe e ancora oggi, visitando il paese, è possibile scorgere i loro rifugi che, intorno all'anno Mille, venivano identificati con le cave in tufo utilizzate per la costruzione del primitivo Borgo.

Telesse Terme: Parco delle Antiche Terme Jacobelli. Il parco presentava circa quaranta camerini, al centro vi era una galleria, alla fine della quale si apriva una grande sala, coperta di tende, con tavole e sedili di marmo bianco.

Più avanti c'era la vasca di marmo, nella quale affluiva, rinnovandosi di continuo, l'acqua minerale.

Consegna del gioco didattico "A spasso con Cult!"

Il progetto ideato da Spazio@perto è gestito in collaborazione con la Gate 88 - Via Caio Ponzio Telesino, 54 - 82037 Telesse Terme (BN) - Tel. 0824903042 - p.iva 01522710621 / C.F.: RMNTRS69B48A783I - pec: romanoteresa@arubapec.it - codice SDI BA6ET11

3° Itinerario:

Benevento e i suoi monumenti – uscita didattica in orario curriculare: durata h.2:30/3:00

Rocca dei Rettori – Museo Arcos (sez. Egizia) – la Chiesa di Santa Sofia - Arco di Traiano – Obelisco Egizio – Cattedrale Metropolitana Santa Maria de Episcopio.

Consegna del gioco didattico "A spasso con Cult!"

Il progetto è gestito direttamente da Spazio@perto – Via San G. Moscati, 37/A – 82100 Benevento – tel. 3776764582 - P.IVA 01785630623 - C.F. 92079500622 – pec: spaziolegalita@pec.it – mail: info@spaziolegalita.it

Il costo dell'uscita didattica di 1 giorno è di €30 a studente e include

- la guida turistica per l'intero percorso (*1°itinerario o 2°itinerario*)
- l'ingresso nei luoghi d'interesse
- il pranzo presso una struttura convenzionata
- le varie attività di laboratorio previste
- la scatola da gioco "A spasso con Cult!"
- gratuità per 1 docente ogni 15 studenti
- gratuità per il docente accompagnatore dell'alunno diversamente abile.

Il costo **non include** il trasporto che data l'ubicazione della località risulterà sicuramente vantaggioso.

Il costo dell'uscita didattica in orario curriculare (3° itinerario) è di €8 a studente e include

- la guida turistica per l'intero percorso
- l'ingresso nei luoghi d'interesse
- la scatola da gioco "A spasso con Cult!"
- gratuità per 1 docente ogni 15 studenti
- gratuità per il docente accompagnatore dell'alunno diversamente abile.

Il costo **non include** il trasporto

In questa fase, per non perdere la possibilità di partecipare, sarebbe opportuno inviare la **Manifestazione di Interesse (Non Impegnativa)** debitamente compilata in modo da consentirci di opzionare le date a voi idonee.

In allegato inviamo:

- Manifestazione di interesse

Restando sempre a disposizione per ogni informazione, inviamo distinti saluti



Cell. 377.6764582
pec: spaziolegalita@pec.it
mail: info@spaziolegalita.it
Web: <https://www.spaziolegalita.it/>

Tel. 0824.903042
pec: romanoteresa@arubapec.it
teresagate88@virgilio.it
WWW.VIAGGIGATE88.IT